**“Распределенные и параллельные системы”**

Отчет по лабораторной работе № 1

студента 3 курса 13 группы Граськов Виктор

В начальной реализации программы используется именованный мьютекс. Что не позволяет нам запустить программу более одного раза.

Можно использовать другие виды синхронизации, чтобы обеспечить потребность в запуске нескольких экземпляров данной программы. Например, можно использовать Критическую секцию.

2. Добавил фигуру Круг.

Количество потоков в массиве изменил на 3;

Добавил метод рисования круга

Обработал остановку этого потока.

3. Добавил bool переменные для terminate.

Добавил методы SuspendRound, TerminateRound и поля в меню и вызов методов при выборе этих полей.

Добавил метод TerminateRectangle.

4. Поменял следующим образом:

CreateMutex – на InitilizeCriticalSection

CloseHandle – на DeleteCriticalSection.

WaitForSingleObject – на EnterCriticalSection

ReleaseMutex – на LeaveCriticalSection.

Необходимо синхронизировать доступ к общему холсту при рисовании. Каждый раз при смене рисующего потока.

5. Не была обработана ситуация, когда поток прерывается, не освободив холст. Добавил критические секции в методы Suspend.